

# Platzregeln

## 1. **Aus (Regel 27)**

Aus ist durch weiße Pfosten, Zäune und/oder Linien gekennzeichnet.  
Sind Linien gesprüht, so gelten diese.

## 2. **Wasserhindernisse, einschließlich seitlicher Wasserhindernisse (Regel 26)**

Wasserhindernisse sind durch gelbe, seitliche Wasserhindernisse durch rote Pfosten und/oder Linien gekennzeichnet.

Sind Linien gesprüht, so gelten diese.

An Bahn C7 kann für einen Ball, der als letzten Kreuzpunkt vor Eintritt in das Wasserhindernis, die roten Pfosten auf der Insel als Bezugspunkt hat, entweder nach Regel 26 verfahren werden, oder mit einem Strafschlag die gekennzeichnete Drop-Zone in Anspruch genommen werden.

## 3. **Ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25)**

Ungewöhnlich beschaffener Boden ist durch blaue Pfosten, blaue Steine und/oder weiße Linien/Kreise gekennzeichnet.

Sind Linien/Kreise gesprüht, so gelten diese.

## 4. **Hemmnisse (Regel 24)**

**Bewegliche Hemmnisse** sind:

- Steine in Bunkern (Regel 24-1)

**Unbewegliche Hemmnisse** sind:

- Gesandete Arbeitswege

- Entfernungsmarkierungen bis Anfang Grün

straflose Erleichterung darf in Anspruch genommen werden.

## 5. **Bestandteile des Platzes**

Bestandteile des Platzes sind: z. B. alle Steinhäufen und Findlinge.  
Straflose Erleichterung wird nicht gewährt.

### **Strafe für Verstoß gegen Platzregel:**

Lochspiel - Lochverlust;  
**Zählspiel - Zwei Schläge**